SYSTEMANFORDERUNGEN

BURNING STEEL: ENTSCHEIDUNG IM NORDATLANTIK benötigt mindestens 640K Speicher. Vergewissern Sie sich, daß kein residentes Programm Ihren verfügbaren Speicher unter das Minimum, das dieses Programm benötigt, reduziert. Das Spiel benötigt 584.704 Bytes freien Speicher, damit es in der Mindest- konfiguration laufen kann.

Sie benötigen ebenso mindestens

- einen 386SX 16MHz Prozessor,
- eine VGA Grafikkarte,
- ein 1,2MB 5.25″ oder 1,44MB 3.5″ Floppylaufwerk,
- eine Maus
- und eine Festplatte mit mindestens 8,5MB freiem Speicher.

Um alle Fähigkeiten des Programms nutzen zu können, brauchen Sie 571K freien Speicher und 700K EMS-Speicher.

Die Minimalkonfiguration unterstützt keine Musik.

STARTEN DES SPIELS

1. Installieren Sie das Spiel, wie unten beschrieben.
2. Wechseln Sie in das Spielverzeichnis.
3. Geben Sie STEEL und ‹Enter› ein.
4. Beantworten Sie bei der Passwortabfrage das angezeigte Wort, das in der Bedienungsanleitung steht. Die Überschriften zählen nicht mit.
5. Bei allen Unklarheiten schauen Sie in die Bedienungsanleitung.

INSTALLATION

Die Disketten, die mit dem Spiel mitgeliefert werden, bedürfen einer speziellen Installation, bevor Sie anfangen können zu spielen.

1. Um das Spiel zu installieren, legen Sie die Diskette 1 in ein Laufwerk. Vergewissern Sie sich, daß es das aktuelle Laufwerk ist.
2. Geben Sie INSTALL ein und drücken Sie ‹Enter›.
3. Folgen Sie den Anweisungen. Wenn Sie die Musikausgabe ändern wollen, nachdem Sie das Spiel bereits installiert haben, geben Sie SOUND ein und drücken Sie ‹Enter› im Spielverzeichnis. Somit bekommen Sie die Möglichkeit, Ihre Musikkonfiguration zu ändern.

EMS-SPEICHER (MS-DOS 5.0)

Um sicherzugehen, daß Sie genug EMS-Speicher auf Ihrem Computer verfügbar haben, geben Sie MEM ein und drücken Sie ‹Enter›.

Die Anzeige „freie Bytes EMS“ gibt Ihnen Aufschluß darüber, wieviel Speicher noch frei ist. Wenn Sie weniger als 716.800 Bytes frei haben, überprüfen Sie bitte die CONFIG.SYS Datei nach folgender Zeile:

DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE 700

Wenn Sie diese Zeile nicht finden können, geben Sie folgendes ein:

DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS

Benutzen Sie das EDIT Programm, um diese Änderungen vorzunehmen.

Wenn Sie DR-DOS 6.0, MS-DOS 4.01 oder QEMM386 benutzen, richten Sie sich bitte nach der Installationsanleitung der jeweiligen Software, um genügend EMS-Speicher zu erhalten.

WIEDERHOLUNG

Der WIEDERHOLUNGSMODUS erlaubt es Ihnen, jeden Einsatz, den Sie gespielt haben, noch einmal anzuschauen. Sie können diesen Modus entweder vom Menü SPIEL OPTIONEN oder auch am Ende eines Einsatzes starten. Wenn Sie im WIEDERHOLUNGS-MOUS sind, können Sie im Prinzip alles machen, was sie in einem regulären Spiel auch machen, nur daß Sie keine Einflußmöglichkeit auf das Schiff haben. Sie können sich die Situation sogar von einem gegnerischen Schiff anschauen, was in einem normalen Spiel nicht möglich ist. Der Wiederholungsmodus ist für Anfänger gut, um Grundverhaltensweisen zu lernen und für einen Veteranen gut, um eigene Strategien zu verfeinern.

MAUSKOMMANDOS

Um mit der Maus Kommandos ausführen zu können, bewegen Sie den Zeiger einfach auf das gewünschte Kommando und drücken die linke Maustaste. Mit der rechten Maustaste können Sie das Pulldown-Menü aktivieren. Einige Kommandos können auch mit Tastenkombinationen ausgeführt werden.

‹CTRL/STRG› + LINKER MAUSKNOPF:
Zentriert die Karte auf den Mauszeiger.

‹ALT› + LINKER MAUSKNOPF: Wenn der Mauszeiger auf ein gegnerisches Schiff zeigt, wird Ihnen ein Bericht gezeigt, zeigt er auf ein eigenes, wird dieses zum aktuellen Schiff.

LINKER MAUSKNOPF: Wenn der Mauszeiger auf ein feindliches Schiff zeigt, wird dieses zum Ziel.

TASTATURKOMMANDOS

Dies ist eine Auflistung aller Tastaturkürzel des Spiels. Man kann zwar nicht das komplette Spiel per Tastatur bedienen, hat aber dennoch schnellen Zugriff auf viele Kommandos.

ALLGEMEIN

Taste	Funktion
‹ESC›	ruft das Pulldown-Menü auf
‹SPACE›	entfernt jede Nachricht
‹Alt-S›	speichert das Spiel
‹Alt-Q›	beendet das Spiel
‹Alt-G›	ändert die Geschwindigkeit
‹Alt-V›	schaltet die Geräusche an/aus
‹Alt-P›	aktiviert/inaktiviert die Pause
‹Alt-M›	ändert die Nachrichtenfilter

ADMIRALITÄTSEBENE

Reporte

Taste	Funktion
‹F1›	Schiff (gesamt)
‹F2›	Eskorten
‹F3›	Patrouillen
‹F4›	Konvoy
‹F5›	Kampfverband
‹F6›	Basis
‹F7›	Patrouillenzonen
‹F8›	Erfolge
Pfeil-tasten	rollen die Karte in jede Richtung
‹*›	zentriert die Karte auf den letzten Kampfverband
‹L›	vergrößert die Karte
‹X›	verkleinert die Karte Filter
‹N›	Namen
‹B›	Basis
‹K›	Konvoi
‹V›	Kampfverband
‹S›	Suchreichweiten
‹T›	Reichweiten
‹F›	Flugzeugreichweiten
‹E›	Bewegung
‹W›	Wettervorhersagen

BRÜCKE UND STATIONEN

Taste	Funktion
‹Alt-F›	wählt aktuelles Schiff für den Kreisfilter aus
‹F1›	Kommandobrücke
‹F2›	Navigation
‹F3›	Hauptwaffen
‹F4›	Nebenwaffen
‹F5›	Torpedos
‹F6›	Luftoperationen
‹F7›	Beobachtungsturm
‹F8›	Schadenskontrolle
‹F9›	Status

TAKTISCHE KARTE

Taste	Funktion
Pfeil-tasten	rollen die Karte in jede Richtung
‹*›	zentriert die Karte auf das aktuelle Schiff
‹L›	vergrößert die Karte
‹X›	verkleinert die Karte
‹A›	schaltet auf automatischen/manuellen Betrieb
‹S›	Sichtbarkeitsfilter
‹R›	Radarreichweitenfilter
‹N›	Namensfilter
‹H›	Hauptwaffenreichweitenfilter
‹W›	Nebenwaffenreichweitenfilter
‹T›	Torpedoreichweitenfilter
‹Z›	schaltet Zentrierung an/aus
‹F›	Fahrspurfilter

DOPPELFERNROHR

Taste	Funktion
‹+›,‹=›	vergößern
‹ - ›	verkleinern
‹ , ›	nach links
‹ . ›	nach rechts
‹ ‹ ›	schnell links
‹ › ›	schnell rechts